

Аккредитованное образовательное частное учреждение
высшего профессионального образования
«Московский финансово-юридический университет МФЮА»
Кировский филиал



**АННОТАЦИИ РАБОЧИХ ПРОГРАММ
УЧЕБНЫХ ДИСЦИПЛИН**

Направление подготовки

54.03.01 Дизайн

Профиль подготовки

Графический дизайн

Дизайн среды

Квалификация (степень)

Бакалавр

Форма обучения

очная, очно-заочная

Киров
2014

Аннотация рабочей программы учебной дисциплины «Информационные технологии в дизайне»

Семестр: 2, 3

Зачетные единицы: 7

Количество часов: 252

Цель: обучить студентов умению ставить и решать задачи, связанные с применением современных информационных технологий в дизайне.

Задачи: обучение студентов приемам работы с растровой графикой

Содержание дисциплины

Введение в информационные технологии. Информационные технологии. Информационные сети. Представление знаний в информационных системах. Операционные системы. Компьютерные технологии. Техническое и информационное обеспечение дизайна. Технические средства дизайна. Методы кодирования текстовой и графической информации. Форматы текстовых и графических файлов. Принципы сжатия информации. Алгоритмы сжатия графических файлов. Программное обеспечение дизайна. Аппаратные и программные средства для обеспечения работы дизайнера и их характеристика. Понятие о сетевом дизайне. Информационное обеспечение сетевого дизайна.

Требования к результатам освоения дисциплины

Выпускник должен обладать следующими компетенциями (согласно матрице компетенций):

- владеет культурой мышления, способен к обобщению, анализу, восприятию информации, постановке цели и выбору путей её достижения (ПК-1)
- разрабатывает проектную идею, основанную на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи; возможные приемы гармонизации форм, структур, комплексов и систем (ПК-3).

В результате изучения дисциплины выпускник должен:

знать: основные понятия и классификацию информационных технологий и особенности их применения в современном дизайне; основные технические и программные средства и основные этапы дизайна продукции.

уметь: ставить и решать задачи, связанные с применением информационных технологий в дизайне продукции отрасли печати; применять аппаратные и программные средства для дизайна;

владеть: практическими навыками работы в дизайне различной продукции.

Место дисциплины в структуре ООП

Дисциплина «Информационные технологии в дизайне» представляет собой вариативную дисциплину общепрофессионального цикла (Б.2). Для освоения дисциплины требуются базовые знания и умения, приобретенные в учреждениях дополнительного образования, образовательных учреждениях начального или среднего профессионального образования. Знания, умения и навыки, формируемые учебной дисциплиной «Информационные технологии

в дизайне» помогают решать задачи общепрофессиональной и профессиональной подготовки дизайнера