

Аккредитованное образовательное частное учреждение
высшего профессионального образования
«Московский финансово-юридический университет МФЮА»
Кировский филиал



**АННОТАЦИИ РАБОЧИХ ПРОГРАММ
УЧЕБНЫХ ДИСЦИПЛИН**

Направление подготовки

54.03.01 Дизайн

Профиль подготовки

Графический дизайн

Дизайн среды

Квалификация (степень)

Бакалавр

Форма обучения

очная, очно-заочная

Аннотация рабочей программы учебной дисциплины «Техники компьютерной презентации»

Семестр: 4

Зачетные единицы: 3

Количество часов: 108

Цель: обучение технике создания компьютерной презентации, необходимых для представления проекта заказчику.

Задачи: обучение технике и методам использования графической презентации;

– научить раскрывать художественный замысел средствами компьютерной графики;

– ориентация студентов в презентационных компьютерных программах и умение грамотно выполнять задачу с точки зрения дизайна.

Содержание дисциплины

Понятие и виды презентаций. Этапы подготовки мультимедийной презентации Подготовка публичной презентации Методы и средства создания презентации дизайн-проекта с использованием информационных технологий. Методы создания анимации Создание Flashпрезентаций Создание анимационного рекламного ролика.

Требования к результатам освоения дисциплины

Выпускник должен обладать следующими компетенциями (согласно матрице компетенций):

- анализ и определение требований к дизайн-проекту; способностью синтезировать набор возможных решений задач для подходов к выполнению дизайн-проекта (ПК-1);

- разработка проектной идеи, основанной на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи; возможные приемы гармонизации форм, структур, комплексов и систем; комплекс функциональных, композиционных решений (ПК-3).

В результате изучения дисциплины выпускник должен:

Знать: основы современных презентационных программ, современные технологии репрезентации проектных решений.

Уметь: раскрывать художественный замысел средствами компьютерной графики, представить проектный замысел в виде компьютерной модели или презентации.

Владеть: техникой и методами использования графического презентационного программного обеспечения.

Место дисциплины в структуре ООП

Дисциплина «Техники компьютерной графики» представляет собой дисциплину по выбору профессионального цикла (Б.3). Для освоения дисциплины требуются знания и умения, приобретенные во время изучения дисциплин «Информационные технологии в дизайне». Знания, умения и навыки, приобретаемые на учебной дисциплине «Техники компьютерной графики», формируют готовность студентов к курсовому проектированию в

графическом дизайне, помогают решать задачи общепрофессиональной и профессиональной подготовки дизайнера.